

	1° AÑO		2° AÑO		3° AÑO		4° AÑO		5° AÑO	
	SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9	SEMESTRE 10
CIENCIAS BÁSICAS Y CIENCIAS DE LA INGENIERÍA	Matemática Introducción a la Ingeniería Interdisciplinar	Cálculo Diferencial Álgebra	Cálculo Integral Álgebra Lineal	Cálculo Vectorial Mecánica	Ecuaciones Diferenciales Ondas y Calor Probabilidad y Estadística	Electrónica Análisis y Procesamiento de Señales	Mecatrónica	Ingeniería Económica y Evaluación de Proyectos		
DISEÑO Y REALIDAD EXTENDIDA	Fundamentos de Interacción Humano-Máquina I Taller I Arte y Estética	Diseño e Ilustración Taller II Narrativa	Programación en Entornos Interactivos I Taller III Prototipado y Fabricación Digital	Programación en Entornos Interactivos II Fundamentos de Interacción Humano-Máquina II	Modeling and Animation	Desarrollo de Realidad Extendida I	Reinforcement Learning Desarrollo de Realidad Extendida II	Robótica e IoT	Computer Vision Electivo I	
FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN E INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Introducción a la Programación	Paradigmas de Programación	Estructura de Datos y Algoritmos	Arquitectura y Sistemas Operativos	Inteligencia Artificial y Machine Learning I Redes de Comunicación para Computación	Computación Evolutiva Inteligencia Artificial y Machine Learning II Bases de Datos y Desarrollo en la Nube	Deep Learning I High-Performance Computing Large Language Models I	Deep Learning II Simulación Computacional Ingeniería de Software	Electivo II Large Language Models II	
PROYECTOS, PRÁCTICAS PRE-PROFESIONAL Y PROFESIONAL					Proyecto I Software Interactivo	Práctica Inicial		Proyecto II Virtualización e Inteligencia Artificial	Práctica Pre-Profe-sional Proyecto de Título I	Proyecto de Título II
FINIS TRANSFORMA	Antropología	Identidad Personal y Proyecto de Vida	Ética	Persona y Trascendencia			Minor de Desarrollo Profesional			
	Taller de Pensamiento, Comunicación y Arte		Inglés I	Inglés II						